

Zadání úkolu na informatiku:

V programu Blender, který můžete získat na webu:

<http://www.blender.org/download/get-blender/>

nebo ve škole na školních počítačích, vytvořte **baňku o velikosti 6 jednotek, rozdělenou v polovině (2 jednotky) a nižší čtvrtině (0.5 jednotky). Nižší čtvrtina bude rozšířena o jednu jednotku do strany.**

Tipy:

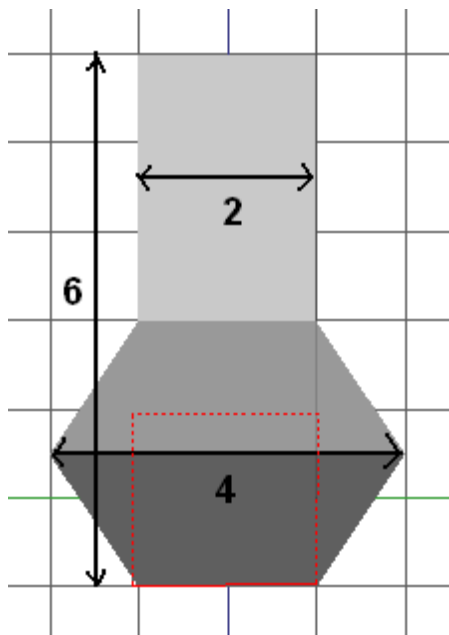
Pro přesnější vypočítávání jednotek použijte klávesu **n**

- Používejte ho i v editačním modu

Pro přesnější manipulaci s vertexy využijte různé typy pohledů v nastavení **pohled**

- **(nahore, rovnoběžné promítání)**

Konečná vizualizace by měla vypadat takto:



Konečné soubory s koncovkou .blend budou podepsány jako:

Chaloupek_Jan_[datum].blend

Soubory, prosím, posílejte na e-mail Davida Štěpánka (stepanek.dada@seznam.cz).